



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

ELETRÔNICA E COMPUTAÇÃO

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T - P)
ELC 1073	PROJETO DE SOFTWARE I	(2-6)

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de :

Aplicar os conceitos e técnicas de Projeto e Gerência de Software, dando ênfase à construção piloto de aplicações, produtos ou serviços computacionais.
Usar técnicas de trabalho em grupo.
Identificar um problema real a ser resolvido.

PROGRAMA:

TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

UNIDADE 1 - PLANEJAMENTO DE PROJETO DE SOFTWARE

- 1.1 - Etapas do Planejamento.
- 1.2 - Estudos de Casos.

UNIDADE 2 - DESENVOLVIMENTO DE PRODUTO INOVADOR

- 2.1 - Estudos de Casos.
- 2.2 - Estudo de Viabilidade.
- 2.3 - Aplicação: projeto, modelagem e prototipação.

UNIDADE 3 - DESENVOLVIMENTO DE SERVIÇO INOVADOR

- 3.1 - Estudos de Casos.
- 3.2 - Estudo de Viabilidade.
- 3.3 - Aplicação: projeto, modelagem e prototipação.

PROGRAMA: (continuação)

Empty rectangular area for program details.

Data: ____/____/____

Coordenador do Curso

Data: ____/____/____

Chefe do Departamento