



# UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

## PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

**ARQUITETURA E URBANISMO**

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T - P)
<b>DAU 1094</b>	<b>DESENHO URBANO</b>	<b>(1-4)</b>

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de:

Conceber projeto em escala urbana de setor considerando condicionantes e necessidades sociais, ambientais, econômicas e de morfologia e infraestrutura em soluções conceituais, formais, funcionais e técnicas qualificadoras do contexto citadino.

PROGRAMA:

### TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

#### UNIDADE 1 - FUNDAMENTAÇÃO TEMÁTICA

- 1.1 - Definições e mecanismos do Desenho Urbano
- 1.2 - Morfologia e infraestrutura urbana
- 1.3 - Estudos de referências de reformulações de bairros, áreas centrais e comunidades

#### UNIDADE 2 - ESTUDOS PRELIMINARES

- 2.1 - Análise social da comunidade/usuários
- 2.2 - Condicionantes físicos e ambientais
- 2.3 - Condicionantes sociais, econômicos e culturais
- 2.4 - Condicionantes legais
- 2.5 - Funcionalidades e espacialidades
- 2.6 - Forma e composição urbana: simulações

#### UNIDADE 3 - PARTIDO GERAL

- 3.1 - Conceito e diretrizes de análise urbana (Matriz FOFA)
- 3.2 - Zoneamentos e estudos compositivo-formais
- 3.3 - Proposição funcional viária
- 3.4 - Proposição compositiva-formal dos espaços livres
- 3.5 - Proposição técnica-construtiva
- 3.6 - Proposição contextual com a cidade

#### UNIDADE 4 - ANTEPROJETO

- 4.1 - Solução funcional viária
- 4.2 - Solução compositiva-formal dos espaços livres

(SEGUE)

PROGRAMA: (continuação)

- 4.3 - Solução técnica-construtiva
- 4.4 - Solução contextual na cidade
- 4.5 - Detalhamentos

UNIDADE 5 - VISITA TÉCNICA

- 5.1 - Planejamento
- 5.2 - Visita e registro

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Coordenador do Curso

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Chefe do Departamento