



COORDENADORIA
DE TECNOLOGIA
EDUCACIONAL

UFSM

MOOC - DESIGN DE MATERIAIS DIDÁTICOS DIGITAIS

Conteudista: Juliana Facco Segalla (Mestranda/PPGTER).

Professor(es) Orientador(es): Susana Cristina dos Reis, André Zanki Cordenonsi.

Público-alvo: Professores, tutores e demais interessados da comunidade.

Número de vagas: 1000.

Carga horária: 60h.

Vigência: Pelo tempo que estiver aberto.

Período de realização do curso: A partir do ato de inscrição pelo interessado, sendo a sua realização individualizada, ou seja, na conclusão das atividades propostas, dentro do período de vigência do curso.

Ementa: Configuração de recursos básicos das disciplinas do Moodle; uso dos recursos dinâmicos como o formato grid e interativos pela configuração e uso dos plug-in H5P; Princípios básicos de Design gráfico, uso de cor, tipografia, etc. Edição de imagens e orientação para inclusão no material didático digital no Moodle; Direitos autorais do uso de imagens; licenças *creative commons*, editoração de vídeos e áudio para inserção no material didático digital no Moodle.

Objetivo Geral: Capacitar a produção de *design* gráfico de materiais didáticos digitais no Moodle

Objetivos Específicos:

- a) Apresentar a edição de ferramentas básicas do Moodle.
- b) Capacitar para a edição de ferramentas básicas de *design* gráfico.
- c) Instruir os desenvolvedores, elaboradores e utilizadores de recursos digitais a disponibilizarem materiais didáticos com qualidade de design, com a finalidade de conferir maior qualidade à educação e ao processo de ensino e aprendizagem.



Conteúdo Programático:

Módulo 1: Recursos do Moodle (básico)

- 1.1 Criando um perfil de usuário
- 1.1.2 Visão geral da página do Moodle
- 1.1.3 Ativando o modo de edição e recursos
- 1.1.4 Configurar a disciplina
- 1.1.5 Recursos e atividades
- 1.1.6 Opção de grid
- 1.1.7 *Plugin H5P e Big Blue Button*

Módulo 2: Parte Visual do Moodle

2.1 Princípios Básicos do Design

2.2 Cor

- 2.2.1 Conceitos
- 2.2.2 Importância das cores
- 2.2.3 Cores quentes, frias e neutras
- 2.2.4 Significado das cores
- 2.2.5 Combinando cores

2.3 Imagem

- 2.3.1 Conceitos
- 2.3.2 Como inserir imagens
- 2.3.3 Como utilizar imagens da web
- 2.3.4 Direitos autorais
- 2.3.5 Criando imagens a partir do Canva

Módulo 3: Vídeo

- 3.1 Gravando vídeos no OBS estúdio
- 3.2 Editando vídeos no *Wondshare*
- 3.3 Recursos gratuitos para vídeos

Módulo 4: Áudio

- 4.1 Gravando áudios no *Audacity*
- 4.2 Editando áudios no *Audacity*
- 4.3 Recursos gratuitos para áudio

Tipo de curso: *Massive Open Online Course* – MOOC.

Modalidade: Educação a Distância - EaD.



COORDENADORIA
DE TECNOLOGIA
EDUCACIONAL

UFSM

Estratégia de ensino: Método de ensino autoinstrucional, totalmente *online*, via Plataforma Moodle Capacitação da UFSM, com recursos no formato audiovisual, PDF e atividades de correção automática.

Avaliação: Os cursistas serão avaliados mediante a realização e conclusão das atividades, sendo exigida a obtenção de nota final igual ou superior a 7,0 para aprovação e certificação.

Certificação: O certificado será fornecido aos participantes, que cumprirem os critérios avaliativos e poderá ser obtido pelo site [Portal da UFSM de Certificados WEB](#), a partir do 15º dia do mês subsequente à conclusão do curso pelo cursista. Caso constate algum problema envie *e-mail* para equipecapitacao@cead.ufsm.br e solicite verificação.

Seleção/divulgação: Por se tratar de um curso aberto e massivo, não há seleção de inscritos, o acesso aos conteúdos se dá mediante a conclusão do ato de inscrição, sendo facultado ao interessado concluir ou não o curso ou mesmo cancelar sua inscrição a qualquer tempo.

EQUIPE DE CAPACITAÇÃO

equipecapitacao@nte.ufsm.br