



PROCESSOS METODOLÓGICOS DO PROJETO DE UM PRODUTO: APLICATIVO DE CARONAS PARA A UFSM-CS

Silva, Raquel C. F.¹(IC); Oestreich, Letícia¹(IC); Silva, Fernando P. da¹(GR), Bitencourte, Iuri P.¹(IC), Tonellotto, Mateus¹(GR), Maran, Vinícius¹(CO), Alves, Vanessa T.¹(O)

¹Laboratório de Mobilidade e Logística, Universidade Federal de Santa Maria Campus Cachoeira do Sul;

Como forma de proporcionar aos estudantes uma melhor qualidade no aprendizado busca-se, através de métodos de ensino inovadores, oportunizar aos alunos experiências práticas sobre os conteúdos aprendidos em sala de aula afim de melhorar a compreensão do conteúdo e também estimular o trabalho em equipe. Com vista nisso, foi proposto aos alunos da disciplina Metodologia de Projeto e Produto ofertada pelo curso de Engenharia de Transportes e Logística a realização de uma atividade de prática durante a disciplina em que os alunos deveriam desenvolver um produto com base nos processos metodológicos descritos pelo PMBOK. A proposta do produto apresentada neste trabalho partiu de um problema relacionado a mobilidade e a acessibilidade dos alunos e professores ao novo campus da UFSM em Cachoeira do Sul. Atualmente as atividades estão alocadas em prédios no centro da cidade, que posteriormente serão transferidas para as instalações próprias, a 5,5 km do centro. A partir de uma pesquisa sobre os padrões de deslocamentos aplicada aos professores e alunos da comunidade acadêmica identificou-se que os meios de transportes que os respondentes pensam em utilizar quando o novo Campus da UFSM-CS estivesse construído, são preferencialmente o transporte público e carro (carona) em uma mesma proporção, seguido do carro (dirigindo). Como forma de auxiliar na promoção da sustentabilidade através da diminuição da frota de veículos no Campus, foi então proposto um aplicativo de caronas, do qual foi atribuído o nome VádeCarona. O propósito do aplicativo é fornecer um serviço de transporte alternativo especialmente para a comunidade acadêmica da UFSM-CS que possa facilitar os deslocamentos de alunos, professores e técnicos para ida e volta da universidade, tornando essas viagens mais sustentáveis através do compartilhamento de assentos vagos dos veículos. O objetivo deste trabalho é expor os resultados dos procedimentos metodológicos divididos em quatro etapas sugeridas pela disciplina: projeto informacional, projeto conceitual, projeto preliminar e projeto detalhado, além do planejamento do projeto inicial. As etapas incluíram a identificação de requisitos do produto obtidos através da aplicação da matriz do Desdobramento da Função Qualidade (QFD), as funções principais e elementares do aplicativo, a seleção dos materiais que irão compor o produto, os desenhos das interfaces apresentadas aos usuários, incluindo as principais informações necessárias para oferecer ou receber a carona, o custo de produção e implementação do aplicativo, análise da qualidade e a viabilidade econômica. Como principal resultado deste trabalho pode-se apontar que o aplicativo será direcionado somente a comunidade acadêmica, restringindo a origem ou destino os prédios da universidade, garantindo a segurança da viagem. O referido aplicativo necessita que os clientes realizem um cadastro prévio e somente após isto, a escolha para formar a viagem será feita por ambos envolvidos, os que ofertam e os que recebem a oferta de carona. A partir das análises realizadas, destaca-se e salienta-se que o custo do aplicativo será nulo e que não haverá custos incorporados, garantindo que a viagens compartilhada seja de forma solidária e sustentável.

Trabalho apoiado pelo PIBIC-Cnpq e PROBIC-Fapergs